

Software Livre para Crianças

Fred Maranhão (fred.maranhao@gmail.com)

Parte I: Blá blá blá

Apresentação do palestrante

- Não tenho formação em pedagogia
 - Nunca trabalhei com crianças
 - Nenhum curso, estudo, artigo na área
-
- Este é um relato pessoal

Perguntas

- Qual a idade para uma criança começar a usar o computador?
- Qual a idade para uma criança começar a usar cada tipo de software?
- Quantas horas de uso diárias do computador?
- Qual o papel do adulto?

Objetivos

- Objetivos
 - Objetivos do adulto: longo prazo, se adequar às expectativas da sociedade
 - Objetivos da criança: diversão, imediatismo
- Objetivos da criança \neq objetivos do adulto

O que é software livre?

- O que é software livre?
 - SL e DFSG
- Exemplos foram aceitos nos repositórios Debian
- Vários exemplos disponíveis para windows e mac

Minha realidade

- Sou linha-dura, logo o controle é fácil
- No Linux as crianças detonam, no máximo o seu próprio ambiente
- Ensinar a cuidar do hardware
 - Mouse e teclado em desktops
 - Tudo em laptops
- Direito a usar eletrônicos é baseado em:
 - boas notas
 - bom comportamento
- Participo da cultura infantil

Outros eletrônicos

- Televisão
 - Estímulo ao consumo
 - Passivo
- Vídeo game
 - Não-livre

Ergonomia

- Braços pendurados
- Olhos ressecados
- Cocô preso

Parte II: Chega de blá blá blá

Projetos

- DebianEdu/SkoleLinux
 - <http://wiki.debian.org/DebianEdu>
 - Solução educacional, para escolas
 - Envolve servidores, thin clients, usuários, etc
- Debian Junior
 - Projeto desativado
 - apt-cache search junior

Desenho

- Tuxpaint
 - Esconde o conceito de arquivos e pastas
 - Associa ações a sons
 - Carimbos
 - Idade: 4 anos
 - Migração para o Gimp
- GIMP:
 - adulto usa o Gimp, criança observa o potencial
 - Idade: 8 anos

childsplay

- Idade: 4 anos
- Conjunto de jogos
 - Memória
 - Memória sonoro
 - Som dos bichos
 - Digitação
 - E outros...
- Paralelos
 - Cognitionplay
 - schoolplay

gcompris

- Idade: 2 anos
- Conjunto de jogos (por atividade)
 - Leitura
 - Periféricos
 - Descoberta
 - Matemática
 - Experiências
 - Quebra-cabeças
 - Diversão
 - Estratégia

pysycache

- Alguns bugs
- Tradução com tradutor automático
- Conjunto de atividades (5)

Jogos

- Tela compartilhada (idade: 6 anos)
 - Liquid war
 - Gera alianças
 - ArmagetronAD
 - Luola
 - Não tem IA
- turnos
 - Battle for Wesnoth
 - Atomic Tanks

Jogos

- Joguinhos simples
 - pingus
 - Imemory
 - Jigzo
 - bloboats
- SearchAndRescue
 - Idade: 10 anos
 - Comandos complexos
- Em rede
 - netpanzer

Jogos: MMORPG

- The Mana World
 - Em desenvolvimento

Jogos que eu gosto e as crianças não

- 20000 light-years into space
- zaz
- gplanarity
- gnome-sudoku
- moagg

Exploração espacial

- Celestia
 - Partes não-livres
 - Parece um jogo
 - Não é amarrado na Terra
 - Comandos complexos
 - Idade: 10 anos

Jogos: Educativos

- Tuxtype
 - digitação
- Tuxmath
 - contas
- Klavaro
 - Digitação
 - Adulto
- Kgeography

Jogos: Programação

- Kturtle (Logo)
 - Idade: 10 (acompanhado)
 - Programação em Logo
- Littlewizard
 - Idade: 10
 - Arrastar e soltar
- Laby
 - Idade: 10 (acompanhado)
 - Linguagens reais (C, java, python)

Internet e segurança

- Internet
 - Páginas
 - Filtro de conteúdo: Dansguardian
 - <http://alien.slackbook.org/dokuwiki/doku.php?id=slackware:parentalcontrol>
 - E-mail
 - Filtro de spam: spamassassin
 - Bate papo
 - ?
 - Guardar os logs
- A boa e velha conversa

Não verificados

- sugar
 - interface gráfica do projeto OLPC
- GNOME Nanny
 - Controle na rede
 - imaturo
- iTALC
 - Monitoramento de alunos
- Earth3d
- Open Source Physics
 - <http://www.compadre.org/osp/>
- stopmotion

“Mostre-me os jogos e brincadeiras de suas crianças e eu te mostrarei os próximos 100 anos.”

"Smartbomb : The Quest for Art, Entertainment, and Big Bucks in the Videogame Revolution" by Heather Chaplin and Aaron Ruby